

# Multiprogrammazione

Leonardo Bizzoni

January 30, 2024

Il sistema operativo mantiene in memoria le immagini dei processi da eseguire. Quando uno di questi processi si ferma, per un I/O burst per esempio, allora la sua CPU viene assegnata ad un altro processo. Se la CPU non è impegnata ad eseguire un processo, l'OS seleziona un processo non in esecuzione e gli assegna la CPU.

Come risultato, se i processi sono più delle CPU, queste saranno impegnate nell'esecuzione dei processi per la maggior quantità di tempo. Inoltre, all'utente apparirà che i processi stiano procedendo simultaneamente.