

Scambio di messaggi con buffering automatico

Leonardo Bizzoni

October 16, 2023

Se la comunicazione è diretta/indiretta i messaggi scambiati tra i processi risiedono in code temporanee.

1 Code a capacità limitata

La coda ha lunghezza n quindi posso transitare al massimo n messaggi. Se il canale di comunicazione è pieno ed un processo mittente prova ad inviare un nuovo messaggio, esso dovrà attendere che un altro processo riceva almeno un messaggio.

2 Code a capacità illimitata

La coda ha lunghezza dinamica quindi un processo mittente non dovrà "mai" attendere che si svuoti. Potrebbe dover attendere solo se la memoria è piena e non è possibile incodare il nuovo messaggio.