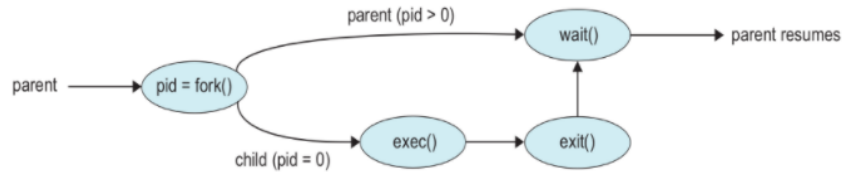


# Chiamata di Sistema: Wait

Leonardo Bizzoni

January 26, 2024

La syscall *wait* mette il processo corrente in attesa.



```
#include <stdio.h>
#include <sys/wait.h>
#include <unistd.h>

int main(void) {
    int n;
    int pid = fork();

    if (pid > 0) {
        n = 0;
    } else if (pid == 0) {
        n = 5;
    } else {
        perror("[fork error]");
    }

    for (int i = n; i < n + 5; i++) {
        printf("%d ", i);
        fflush(stdout); // aggiorna immediatamente stdout e pulisce il buffer per il
                        // prossimo ciclo
    }
}
```

```

}

if (pid > 0) {
    int wpid = wait(NULL); // aspetta che finisca *uno* dei processi figli prima
                          // di continuare l'esecuzione del padre
    if (wpid < 0) {
        perror("[wait error]");
    } else {
        printf("\n[%d > %d] Completato\n", getpid(), wpid);
    }
}
}

```

In questo esempio l'unica garanzia che abbiamo è che il printf di completamento verrà eseguito al termine del processo figlio. L'ordine in cui vengono stampati i numeri potrebbe comunque essere errato.