Posizione in spazi multi-dimensionali

Leonardo Bizzoni

July 11, 2024

Localizzare una particella in uno spazio multi-dimensionale viene fatto tramite un vettore posizione:

$$\mathbf{r} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + z\mathbf{k} + \dots$$

Dove:

- ullet i, j, k sono detti vettori componenti, indicano la direzione.
- x, y, z sono detti **componenti scalari**, indicano il **modulo** ed il **verso** del vettore posizione.

Le componenti scalari indicato di fatto la posizione della particella nello spazio.

