

# Loader

Leonardo Bizzoni

January 28, 2024

L'esecuzione di un eseguibile è divisa in 6 passaggi:

- lettura dell'header per determinare le dimensioni del *data* segment e *text* segment
- allocazione dello spazio di memoria di dimensioni sufficienti per contenere *data*, *text* e *stack* segment
- copia di dati e istruzioni dall'eseguibile in memoria
- copia degli argomenti nello stack
- inizializzazione dei registri
- *jump* ad una procedura che copia gli argomenti dallo stack ai registri e chiama la procedura *main* del programma

