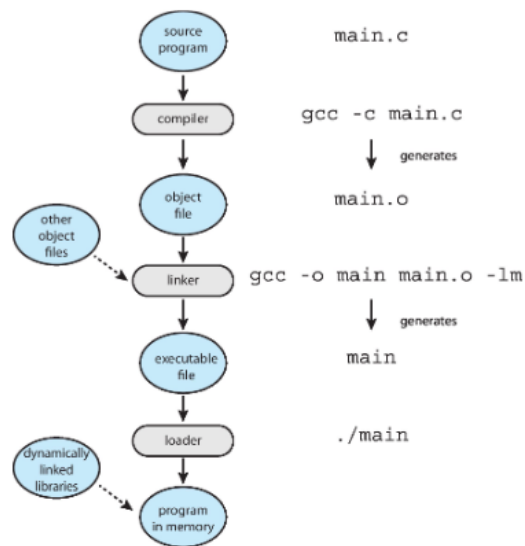


# Linker

Leonardo Bizzoni

January 28, 2024



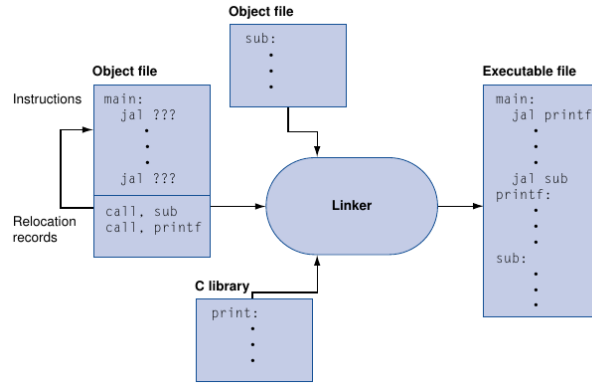
Il linker svolge 3 attività:

- cercare all'interno delle varie librerie routine utilizzate dai moduli che sta unendo
- determina la locazione di memoria di occuperà il codice quando viene eseguito
- modifica le istruzioni che dipendono da indirizzi assoluti
- risolve reference tra i moduli

Il linker risolve un label con un label globale definito in un altro modulo se hanno lo stesso nome. Dopo aver risolto i label all'interno del programma,

il linker cerca nelle librerie di sistema per routine predefinite e strutture dati che il programma utilizza.

Se il programma contiene ancora delle unresolved reference allora il linker va in errore e non produce un eseguibile.



Se il linker genera correttamente un file eseguibile questo viene salvato in **memoria permanente**. Quando questo viene eseguito il compito passa al loader.