

# Modello iterativo, incrementale ed evolutivo

Leonardo Bizzoni

June 23, 2024

È un modello di sviluppo del software organizzato in una **serie di mini-progetti**, chiamati **iterazioni**, di breve durata e **lunghezza fissa**, tra le 2-6 settimane (*timeboxing*). Il risultato di ciascuna iterazione è un sistema eseguibile, testato e integrato, anche se parziale.

Ciascuna iterazione comporta la scelta di un sottoinsieme minimo di requisiti, una rapida progettazione, implementazione, testing ed integrazione. Col passare delle iterazioni, attraverso il feedback dei clienti circa l'avanzamento del progetto, il sistema evolve verso i requisiti *finali* richiesti dai clienti.

Durante ogni iterazione, i requisiti vengono fissati durante la pianificazione e poi **bloccati** (*possono diminuire ma non aumentare*). Poiché i requisiti sono bloccati, il team non può essere interrotto durante l'iterazione e solo al suo termine i clienti possono interagire con il team di sviluppo.

Ogni iterazione genera una release ovvero un insieme di manufatti che saranno il punto di partenza per l'iterazione successiva.