[GoF] Observer/Publish-Subscribe/Delegation Event Model

Leonardo Bizzoni June 23, 2024

1 Problema

Diversi tipi di oggetti *subscriber* sono interessati ai cambiamenti di stato di un oggetto *publisher*. Ciascun subscriber vuole reagire in un suo modo quando il publisher genera un evento. Inoltre, il publisher vuole mantere un accoppiamento basso verso i subscriber. Che fare?

2 Soluzione

Definisci un'interfaccia *subscriber*. Gli oggetti subscriber implementano questa interfaccia. Il publisher registra dinamicamente i subscriber che sono interessati ai suoi eventi, e li avvisa quando si verifica un evento.

