

# [GRASP] Creator

Leonardo Bizzoni

June 23, 2024

## 1 Problema

Stabilire chi è il responsabile per la creazione di una nuova istanza di una classe.

## 2 Soluzione

Assegnare alla classe  $B$  la responsabilità di creare un'istanza della classe  $A$  se (*in ordine di importanza*):

1.  $B$  "contiene" o aggrega oggetti di tipo  $A$
2.  $B$  utilizza strettamente  $A$
3.  $B$  possiede le informazioni necessarie per inizializzare  $A$

Se almeno una di questa opzioni è verificata allora  $B$  è detto un **creatore** di oggetti  $A$ .