

# [RDD] Responsabilità

Leonardo Bizzoni

June 23, 2024

Gli **oggetti** software sono considerati come **dotati di responsabilità**, dove per responsabilità si intende un'astrazione di **ciò che fa** e **ciò che conosce** un componente software. I metodi di una classe sono implementati per adempiere alle responsabilità della classe.

Le responsabilità **di fare** di un oggetto comprendono:

- fare qualcosa esso stesso
- chiedere ad altri oggetti di fare qualcosa
- controllare/coordinare le attività di altri oggetti

Le responsabilità **di conoscere** di un oggetto comprendono:

- conoscere i propri dati privati
- conoscere dati di oggetti correlati
- conoscere cosa può derivare/calcolare

Per decidere a quale classe assegnare una certa responsabilità si fa riferimento ai pattern GRASP.