

Architettura Software

Leonardo Bizzoni

June 23, 2024

Un'architettura software è l'insieme delle **decisioni significative** sull'organizzazione di un sistema software, come:

- la scelta degli **elementi** strutturali, le loro **interfacce**, il loro comportamento e la composizione di questi.
- la metodologia di interazione tra questi elementi.

1 Architettura Software logica

L'architettura logica di un sistema software è l'organizzazione su larga scala delle classi software in un namespace/package. È detta *logica* perchè non vengono prese decisioni su *come* questi elementi siano distribuiti (*stessa macchina, in un sistema distribuito, ecc*).

L'architettura logica può essere illustrata tramite un **diagramma dei package** UML Possiamo dividere l'architettura logica secondo più criteri:

- **Livello(tier)**: per indicare nodi fisici di elaborazione
- **Starto(layer)**: per sezionare verticalmente l'architettura. A livelli più alti corrispondono classi software che gestiscono l'interazione con l'utente, mentre a livelli più bassi troviamo classi software che si occupano di offrire servizi tecnici più generici, come servizi di sicurezza o l'accesso ai DB.
- **Partizione(partition)**: per sezionare orizzontalmente un strato. È possibile così raggruppare classi che svolgono attività correlate, come quella di ricevere richiesta dal layer chiamante, in sotto-package appartenenti allo stesso layer.

