

Progettazione del Software

Leonardo Bizzoni

June 23, 2024

La progettazione del Software enfatizza una **soluzione concettuale** che soddisfa i requisiti del problema, ma non la sua implementazione.

Durante l'attività di progettazione vengono applicati i pattern GRASP e GoF.

Ci sono diversi approcci alla progettazione:

- progettare durante la codifica.
- tramite diagrammi UML per aiutare la codifica.
- tramite l'utilizzo di tools per tradurre un diagramma UML completo in classi software.

Se si sceglie di adottare diagrammi UML per aiutare la codifica allora è possibile dividere questi diagrammi in 2 categorie:

- modelli statici contenenti per esempio il diagramma delle classi software.
- modelli dinamici contenenti per esempio i diagrammi di sequenza/comunicazione, delle macchine a stati e di attività.